

X - O U T

Ladeanweisungen:

- Amiga: Legen Sie die Disk in Laufwerk df0: wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- Atari ST: Legen Sie die Disk in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.
- C 64 Disk: Legen Sie die Disk mit Seite 1 nach oben ins Laufwerk.
Geben Sie nun

L	O	A	D
---	---	---	---

*	:	*	*	.	8	.	1
---	---	---	---	---	---	---	---

 ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kassette: Spulen sie das Band (Seite 1) an den Anfang zurück. Drücken sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Zum Spielen wird ein Joystick benötigt.

Spielbeginn:

Drücken Sie während des Intros den Feuerknopf.

Shop:

Vor jedem Level gelangen Sie in einen Shop, in dem Sie sich Ihre Raumschiffe zusammenstellen müssen. Ihr Kontostand entscheidet darüber, was Sie kaufen können. Bewegen Sie den Zeiger auf den Gegenstand, den Sie kaufen möchten und bestätigen Sie den Kauf durch erneutes Drücken des Joystick- / Mausknopfes im Konstruktionsfenster. Als erstes müssen Sie ein Schiff kaufen, danach können Sie es mit zusätzlichen Waffen ausrüsten. Sie können einen Gegenstand verkaufen, wenn Sie diesen dem 'Moleb' überlassen, daraufhin erhalten Sie Ihr Geld zurück.
Den Shop verlassen Sie durch Anklicken des X-OUT Logos.

Spiel:

Tastaturbelegung und Joystickfunktionen:

Amiga & Atari ST

Joystick in eine Richtung bewegen: In diese Richtung fliegen

Feuerknopf kurz drücken: normaler Schuß

Feuerknopf länger drücken: primäres Waffensystem aktivieren

ALT bzw. AMIGA-Taste: sekundäres Waffensystem aktivieren

SPACE-Taste: Auslösen des sekundären Waffensystems

F1-F5: Geschwindigkeit des Raumschiffs ändern

P: Pause

ESC: Spiel abbrechen

Alle anderen Tasten: Einholen der ausgesandten Dronen

C64

Feuerknopf kurz drücken: normaler Schuß

Feuerknopf länger drücken: primäres Waffensystem aktivieren

F1, F3, F5, F7: Geschwindigkeit des Raumschiffs ändern

SHIFT oder COMMODORE-Taste: Aktivieren des sekundären Waffensystems

P: Pause

Alle anderen Tasten: Einholen der ausgesandten Dronen

Anzeigeleiste:

gelber Balken: Restenergie

Kasten links unten: aktives sekundäres Waffensystem

Kreise: Anzahl der verbleibenden Raumschiffe