



Das Spiel

In Amerika gehört es zum typischen Bild der Ghettos - Basketball. In irgendeinem Hinterhof befindet sich ein mehr oder weniger improvisiertes Spielfeld. Die Jugendlichen des Viertels treffen sich zufällig und spielen eine Runde.

Daran ist auch die Sportspielsimulation Street-Sports-Basketball angelehnt. Nach dem Laden, können Sie sich den Ort aussuchen wo Sie spielen möchten. Jeder Platz hat seine Eigenheiten. Im Hinterhof zum Beispiel rutscht man schon mal auf einer Ölpfütze aus.

Nachdem man sich entschieden hat ob man zu zweit oder gegen den Computer spielen möchte, darf man sich ein Team bestehend aus drei Spielern zusammenstellen. Es stehen zehn Spieler, auch Spielerinnen zur Auswahl, die alle ihre speziellen Fähigkeiten besitzen.

Nach Zusammenstellung der Mannschaft werden die Seiten mittels Hochwerfen einer Münze gewählt. Dann beginnt das Spiel. Jeweils ein Spieler der eigenen Mannschaft wird mit dem Joystick gesteuert. Die beiden anderen übernimmt der Computer. Durch drücken des Feuerknopfs kann die Steuerung auf eine andere Spielfigur übertragen werden. Geworfen wird, indem man den Joystick in die Richtung bewegt in die man werfen möchte und gleichzeitig den Feuerknopf drückt. Je nachdem in welcher Position der Werfer steht wird der Wurf ausgeführt. Dies kann ein Korbbleger über das Brett, oder auch ein weiter hoher Wurf vom Schlüsselpunkt aus sein.

Basketball ist ein Teamspiel. Auch in der Computerversion kommt man ohne Mannschaftsgeist nicht aus. Trickreiche Pässe können aus engen Spielsituationen heraus ausgeführt werden, oder ein Mitspieler läuft sich frei und er kann mit einem hohen Pass angespielt werden. Doch Vorsicht, auch Fehlpässe sind möglich. Alleingänger werden es schwer haben, denn nur allzu leicht wird einem der Ball abgenommen.

Bedienung bei der Spielvorbereitung

Auswahl der Plätze:

- ←/→ Platz auswählen
- ⬢ bestätigen

Auswahl des Gegners:

- ←/→ Human/Computer
- ⬢ bestätigen

Auswahl der Teamfarben:

- ⬢ der erste Spieler der den Feuerknopf drückt, spielt mit dem grünen Team.

Auswahl der Teamnamen:

Zuerst grünes Team

- Tastatur neuen Namen eingeben
- oder ⬢ alten Namen behalten
- Return bestätigen

Dann blaues Team

- Tastatur neuen Namen eingeben
- oder ⬢ alten Namen behalten
- Return bestätigen

Spielerauswahlbeginn festlegen (mit Münze):

kann jeder Spieler vollziehen

- ←/→ Münzenseite festlegen
- ⬢ Münze werfen
- ⬢ bestätigen

- Spielerauswahl

der Spieler der die Münzenseite erraten hat, beginnt

- ←/→ Spieler auswählen
- ⬢ bestätigen

Dies erfolgt abwechselnd

Nachdem der letzte Spieler gewählt worden ist, erfolgt das Laden des Hauptteils.

Punkteanzahl für Spielende auswählen:

- ←/→ vermindern/erhöhen der Punkte
- ⬢ bestätigen

Bedienung im Spiel

Wenn Sie den Ball nicht besitzen

- ⬢ wechseln des steuerbaren Spielers (mindestens 1sec halten)
- +/- laufen in die gewünschte Richtung
- +/- springen in die gewünschte Richtung

Wenn Sie den Ball besitzen

- ⬢ werfen des Balls in die Richtung in die der Spieler sieht
- +/- laufen in die gewünschte Richtung
- +/- werfen des Balls in die gewünschte Richtung. Wenn ihn ein eigener Spieler fängt, können Sie diesen nun steuern



Die Spieler

Von links nach rechts.



Butch

Need a topgun? Try Butch. Nobody on the block makes those outside shots like he can. He's got one awesome jump shot __ like he's got springs for legs.



Radar

Radar can't run so fast, but they call him "The Slammer". Just get him the ball and he'll rocket through the air. Stuffing the hoop with an incredible slam dunk.



Julie

You can count on Julie in a pinch. She never chokes under pressure. The guys may snicker 'buttfingers!' behind her back, but Julie always gets the last laugh.



Melissa

Melissa's got great moves: She can jam with the best of 'em. She shies away from the spotlight, but if you need to move the ball, get it to Melissa.



Ralph

Quick and agile, Ralph makes every move look easy. Sometimes, though, his cap slips over his eyes and he'll blow a crucial shot. (Other times that's just an excuse!)



Vic

Who's wearing the radical shades? Just the sharpest shooter on the squad. The others call him a Hot-Shot, but Vic's one cool dude. And he lets you know it.



Brad

Okay, so Brad's no superstar, he's an average shooter and an okay ball handler. Brad might not be the greatest, but he's a good team player.



Magic

Magic's been playing ball ever since he could walk. Just check out his incredible hook shot and you'll know why they're calling him "Captain Hook".



Kevin

Known as "the Brain", Kevin's a real whiz, both in school and on the court. He calculates the precise trajectory for every shot, so he almost never misses.



Dana

This pony-tailed powerhouse adds spice to every game. She may seem a little cautious, but when things get tough, count on Dana to turn up the heat.

Eine kleine Anmerkung: Jeder dieser Jugendlichen hat eine Vorliebe und eine Abneigung für/gegen einen speziellen Platz . . .

Tipps

- Ein Eigenkorb ist fast nicht zu erzielen
- Die grüne Mannschaft spielt immer nach rechts, die blaue nach links
- Wenn Sie auf den Korb zielen, kommt es auf den Spieler, die Entfernung zum Korb und die Richtung zum Korb an ob es ein Treffer wird oder nicht
- Das Spielfeld scrolled mit dem Ball, d.h. Sie sehen nur einen Ausschnitt des Spielfeldes
- Wenn Sie mit einem Spieler in den nicht sichtbaren Teil des Spielfeldes laufen, wird die Steuerung an einen anderen Spieler abgegeben. Der Spieler im nicht sichtbaren Teil kommt nach kurzer Zeit in den derzeit sichtbaren Teil zurück
- Wenn der Ball auf eine Ölpfütze springt, kann er in der richtigen Richtung wegspringen - oder auch nicht!
- Der Spieler, der den Ball besitzt läuft langsamer
- Den Ball nehmen Sie den Gegner ab indem Sie mit Ihrem Spieler direkt zum Ball zusteuern

Die Plätze



Eigene Bemerkungen

