

Es war exakt 23.45 Uhr, als der Wissenschaftler Dr. John Trendham vom Mount-Palomar-Observatorium wie von der Tarantel gestochen aus seinem Sessel vor dem Sternbildschirm hochfuhr: Ein greller Blitz auf dem Monitor deutete auf eine Explosion nie gekannten Ausmaßes innerhalb unseres Sonnensystems hin! Aufgeregt suchte er mit dem Computerkontrollsystem die Koordinaten des Lichtblitzes. Kein Zweifel: Die Supernova lag genau an der Position des Saturn! Was war mit diesem Planeten geschehen?

Doch für Mutmaßungen haben Sie jetzt keine Zeit. Laden Sie lieber das Spiel und gehen Sie auf Verteidigungsposition:

LOAD "KILLWARP",8
Gestartet wird durch die Eingabe von RUN.

Sie sind als einziger Erdmensch im Besitz des mobilen Super-Phasers »Killwarp«, der in der Lage ist, atomares Weltraumgestein in Nichts aufzulösen. Die Regierungen der Welt haben Sie um Hilfe angefleht, damit Sie mit dieser Wunderwaffe die Erde retten und den unausweichlichen Meteoritenhagel abwehren. Es bleibt Ihnen nicht mehr viel Zeit, zu starten und in den Orbit aufzusteigen. Das Schicksal der gesamten Menschheit steht auf dem Spiel!

Da Sie ständig Funkkontakt zum Weltraumzentrum in Cape Kennedy halten, erreicht Sie folgende wichtige Information:

Die Ursache der Explosion, die den Saturn in seine Bestandteile zerlegt hat, ist bislang unbekannt. Allerdings muß sie atomaren Ursprungs gewesen sein. Spektralmessungen haben nämlich ergeben, daß die Gesteinstrümmer überwiegend radioaktiv verseucht sind und eine leuchtend gelbe Farbe besitzen (Abb. 1). Andere Meteoriten bestehen aus normalen Mineralbestandteilen, die man auch auf der Erde findet. Man erkennt sie daran, daß sie blau gefärbt sind. Man kann sie jederzeit abschießen.



Killwarp - Meteoriten donnern zur Erde

Operation Feuerball

von Oliver Kirwa

Die Radarwarnsysteme der Erde schlagen Alarm: Eine ungeheure Flut radioaktiv verseuchten Gesteins befindet sich auf direktem Kurs zur Erde! Können Sie die Katastrophe abwenden?



Kurzinfo: Killwarp

Programmart: Action-Geschicklichkeitsspiel

Spielziel: Im Hagel der anstürmenden Himmelskörper die blauen abschießen und den gelben ausweichen!

Laden: LOAD "KILLWARP",8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: Joystick Port 1

Besonderheiten: Das Assembler-Programm wurde in Basic-Zeilen verpackt und läßt sich LISTen. Vorsicht: Nur Könnner sollten Änderungen ausführen!

Benötigte Blocks: 7

Programmautor: Oliver Kirwa

◀ [1] Gibt's ein Entrinnen aus dem tödlichen Meteoritenhagel?

Etwa 100 km über der Erdoberfläche befinden Sie sich mit »Killwarp« in der Umlaufbahn und erwarten den tödlichen Meteoritenschwarm, der in unglaublicher Geschwindigkeit immer näher rückt. Aus sicherer Entfernung justieren Sie die Phaser-Kanone und geben die ersten Schüsse ab. Erst jetzt merken Sie, daß auch ganze Phaser-Salven den gelben Steinen nichts anhaben können! Ungehindert rasen sie weiter auf die Erde zu. Mehr als ausweichen können Sie nicht, um nicht selbst in Ihrem Phaser-Raumschiff zerstört zu werden. Als letzte Hoffnung bleibt noch, daß dieser unzerstörbare Weltraummüll die Erde verfehlt. Die hektischen Meldungen aus Cape Kennedy bestärken Sie gottlob in dieser Vermutung, denn die atomar verseuchten Steine verglühen aufgrund eigener Hitzeentwicklung in der Erdatmosphäre. Wirklich gefährlich können nur die blauen Meteoriten werden, die Sie bekämpfen müssen: Ein gezielter Schuß aus der Phaser-Kanone genügt. Den gelben

◀ [2] Nichts geht mehr! Auch der High score läßt zu wünschen übrig...

Steinen sollten Sie geschickt per Joystick in Port 1 ausweichen.

Jeder Treffer erhöht den High score, der auf dem Bildschirm rechts angezeigt wird, in Schritten von jeweils zehn Punkten. Im Gegensatz zu den meisten anderen Spielen dieses Genres steht Ihnen nur **ein** Leben zur Verfügung. Werden Sie von einem Meteoriten berührt (egal, ob gelb oder blau), ist das Spiel beendet (Abb. 2). Mit Druck auf den Feuerknopf läßt sich eine neue Spielrunde starten.

Viel Erfolg bei der Verteidigung der Erde. Wir hoffen, daß Sie die Phaser-Strahlen von Killwarp so einsetzen, daß die gewonnenen Punkte die Vorgaben mancher High scores sprengen! (bl)