



Einleitung

Zwei Teekessel sind, aus welchen Gründen auch immer, in einem unterirdischen Höhlenlabyrinth gefangen. Beide Kessel haben zur Fortbewegung einen Probeller auf dem Deckel. Zur Selbstverteidigung (man weiß ja nie, was so alles passieren kann) umkreist jeden Kessel ein Hochgeschwindigkeits-Teebeutel, der auf Knopfdruck gegen Angreifer geschleudert werden kann und dann bumerangartig zurückkehrt.

Das Höhlenlabyrinth hat genau 30 Ebenen. Die Ebenen sind untereinander durch eine Metalltür getrennt. Wie öffnet man so eine Tür? Natürlich mit einem Dosenöffner. Dieser Dosenöffner ist wiederum in einer von vielen Bowels (Krüge) versteckt. Zehn Teebeuteltreffer und die Bowl ist hinüber. War der Dosenöffner drin, darf man gleich zum Ausgang düsen. Aber meist versteckt sich etwas ganz anderes in der Bowl, zum Beispiel ein fieser Alien oder einfach nur ein paar läppische Bonuspunkte. Dieser fiese Alien entzieht den Kesseln schrecklich viel Energie, solange man ihm nicht den Teebeutel um die Ohren wirft. Zu guter Letzt haben auch die Bowels ihre Waffen. Sie schießen mit Luftblasen um sich, die den Kesseln Energie abnehmen. Auch die Wände sollte man nicht berühren, denn dadurch wird die Energie ebenfalls weniger. Geht einem Kessel die Energie ganz aus, ist das Spiel für ihn beendet, und man kann sich, wenn man genügend Punkte besitzt, in eine Highscoreliste eintragen.

Nach dem Laden des Spiel befinden Sie sich im Hauptmenü

Hauptmenü

Bedienung des Hauptmenüs:

- +⌘ zum Platzieren des Pfeils
- ⊗ zum Anklicken (Bestätigen)
- Restore der eigene Höchstlevel wird gelöscht und man befindet sich nach Tastendruck wieder im Hauptmenü

Die Teile des Hauptmenüs:

MUS (Musik)

- play musik (während dem Spiel Hintergrundmusik spielen)
- play sound (während dem Spiel Geräusche wiedergeben)

LEV (Schwierigkeitsgrad)

- easy mode (leicht)
- hard mode (schwer)

TIME (Tageszeit)

- day time (Tag)
- night time (Nacht)

CRIZZA (Teebeutel)

- retread (wird automatisch zurückgezogen, wenn er auf ein Hindernis trifft)
- procede (wird nicht zurückgezogen, wenn er auf ein Hindernis trifft)

PLAY 1 (1 Spieler)

- 1 Teekessel
- 2 Teekessel
 - kill every thing (Sie können alle Aliens vernichten)
 - kill your aliens (Sie können nur die eigenen Aliens vernichten)

PLAY 2 (2 Spieler)

- see your aliens (Sie sehen nur die eigenen Aliens)
- see all Aliens (Sie sehen alle Aliens)
 - kill every thing (Sie können alle Aliens vernichten)
 - kill your aliens (Sie können nur die eigenen Aliens vernichten)

START GAME (Spiel starten)

- 01 (bei Level 01 beginnen)
- xx (bei eigenen Höchstlevel beginnen)
- 04 (bei Level 04 beginnen)
- auf Zwischenraum klicken um den Highscore anzuzeigen

Bedienung:

Spiel	Run/Stop	Zurück ins Hauptmenü
	N	Pause
	⊗	Pause beenden
	+⌘	steuern des Teekessels
Highscore	⊗	schleudern des Teebeutels
	+⌘	platzieren des Pfeils
	⊗	Buchstaben setzen
	Rub	ein Zeichen löschen
	End	Eingabe beenden

Die Highscoreliste wird NICHT auf Diskette gespeichert !

Tips:

- Wenn im 2-Spielermodus ein Spieler in den nächsten Level gelangt ist und der andere nicht innerhalb von 15 Sekunden nachkommt, wird das Spiel beendet
- Probieren Sie doch einmal das Wort „ratt“ oder „Kettle“ anzuklicken.
- Player One ist der rote Teekessel in der oberen Bildschirmhälfte. Die zugehörige Score- und Energieanzeige befindet sich links unten
- Player Two ist der grüne Teekessel in der unteren Bildschirmhälfte. Die zugehörige Score- und Energieanzeige befindet sich rechts unten

