

Ghost Valley



Ein Abenteuerspiel für den C64/C128.

©2023 by Christian Nennewitz

Inhaltsverzeichnis

1	Story	5
2	Bildschirmaufbau	8
3	Ladeanweisungen	9
4	Spielstart	10
5	Steuerung	11
6	Hinweise zum TheC64	12
7	Passwortsystem	13
8	Tipps & Tricks	14
9	Mitwirkende	15
10	Rechtliche Hinweise	16

1 Story

Vor vielen Jahrhunderten, in einer Zeit voller Magie und Geheimnisse, befand sich inmitten eines finsternen Waldes die geheimnisvolle Stadt Dämmerstadt. Diese Stadt war einst blühend und voller Leben, doch ein schreckliches Ereignis veränderte alles für immer.



Ein mächtiger Zauberer namens Zoltar war einst ein Bewohner von Dämmerstadt und wurde von allen Bewohnern respektiert und verehrt. Doch eines Tages beschloss Zoltar, dass er genug von den einfachen Freuden des Lebens hatte und strebte nach unermesslicher Macht.

Er stahl das magische Schwert von Eldorado, das die Stadt einst beschützt hatte, und mit seiner neu gewonnenen Macht entführte er die Prinzessin des Königreichs und sperrte sie in einen Kerker tief im Inneren der Stadt.



Die Bewohner von Dämmerstadt versuchten verzweifelt, ihre Prinzessin zu retten, aber Zoltars okkulte Zauberkraft war zu mächtig. Die Stadt wurde verflucht und in eine Geisterstadt verwandelt, in der niemand mehr leben konnte.

Jahrhunderte vergingen und die Legende von Zoltar und Dämmerstadt wurde zur Gruselgeschichte für Kinder. Aber in den dunkelsten Ecken der Stadt spürt man immer noch die Gegenwart des bösen Zauberers und seine dunkle Magie.

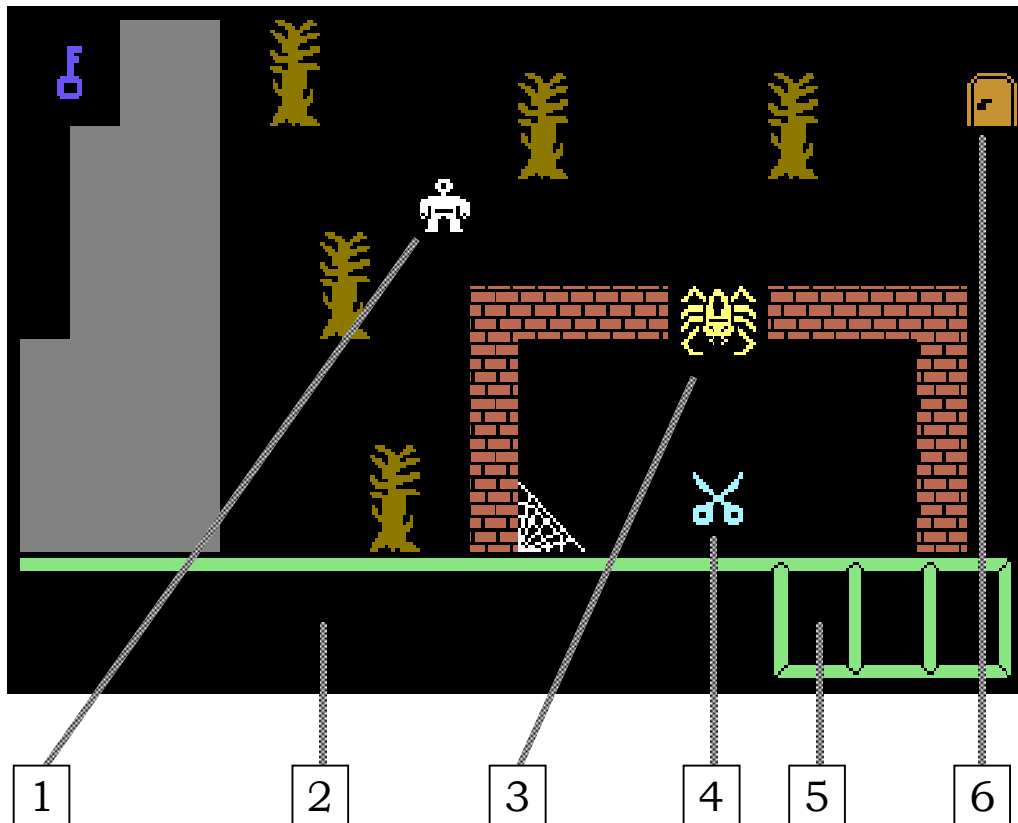


Nun liegt das Schicksal der Prinzessin und das Überleben der Stadt in den Händen eines tapferen Helden, der in der Zeit zurückversetzt wurde, um sich seinen Weg durch 20 atemberaubende Bildschirme voller Rätsel zu bahnen.

Sein Ziel ist es, das Schwert zurückzuholen und die Prinzessin zu befreien.

Werden Sie mutig genug sein, sich der Herausforderung zu stellen und Dämmerstadt von Zoltars Fluch zu befreien?

2 Bildschirmaufbau



1. Die Spielfigur. Wird mit den Cursor-Tasten bewegt.
2. Der Textanzeigebereich. Hier werden Hinweise und Informationen zum Spiel angezeigt.
3. Ein Gegner (tödlich!).
4. Ein Objekt, das man einsammeln kann.
5. Inventaranzeige. Hier erscheinen die Objekte, die man aufgesammelt hat (maximal drei).
6. Die Ausgangstür. Führt zum nächsten Bild und beendet den aktuellen Abschnitt (wenn im vierten Bild).

3 Ladeanweisungen

Legen Sie die Diskette ein, geben Sie ein

`LOAD"*",8`

und drücken Sie die `RETURN`-Taste.

Wenn die `READY.` Anzeige erscheint, geben Sie ein

`RUN` und drücken Sie nochmals die `RETURN`-Taste.

Anmerkung

Wenn Sie mehrere Diskettenlaufwerke besitzen, können Sie Ghost Valley auch in ein anderes Laufwerk als Laufwerk 8 einlegen und davon spielen.

Wenn Sie die Spieldiskette beispielsweise in Laufwerk 10 einlegen, können Sie es genauso wie oben beschrieben starten. Sie müssen dann am Anfang lediglich `LOAD"*",10` eingeben.



```
***** COMMODORE 64 BASIC V2 *****
64K RAM SYSTEM  38911 BASIC BYTES FREE
READY.
LOAD"*",8
SEARCHING FOR *
LOADING
READY.
RUN█
```

4 Spielstart



Im Startbild haben Sie die Möglichkeiten, das Spiel zu starten, mit einem Passwort fortzusetzen oder einen von zwei Schwierigkeitsgraden auszuwählen.

Die Schwierigkeitsgrade sind "Easy" und "Normal". Wenn Sie "Easy" wählen, erhalten Sie im Spiel wesentlich mehr Tipps zur Lösung der Rätsel.

Aber beachten Sie, dass Sie am Ende nicht den richtigen Abspann zu sehen bekommen, wenn Sie auf "Easy" gespielt haben. Um das wahre Ende zu sehen, ist es erforderlich, das Spiel auf "Normal" zu lösen.

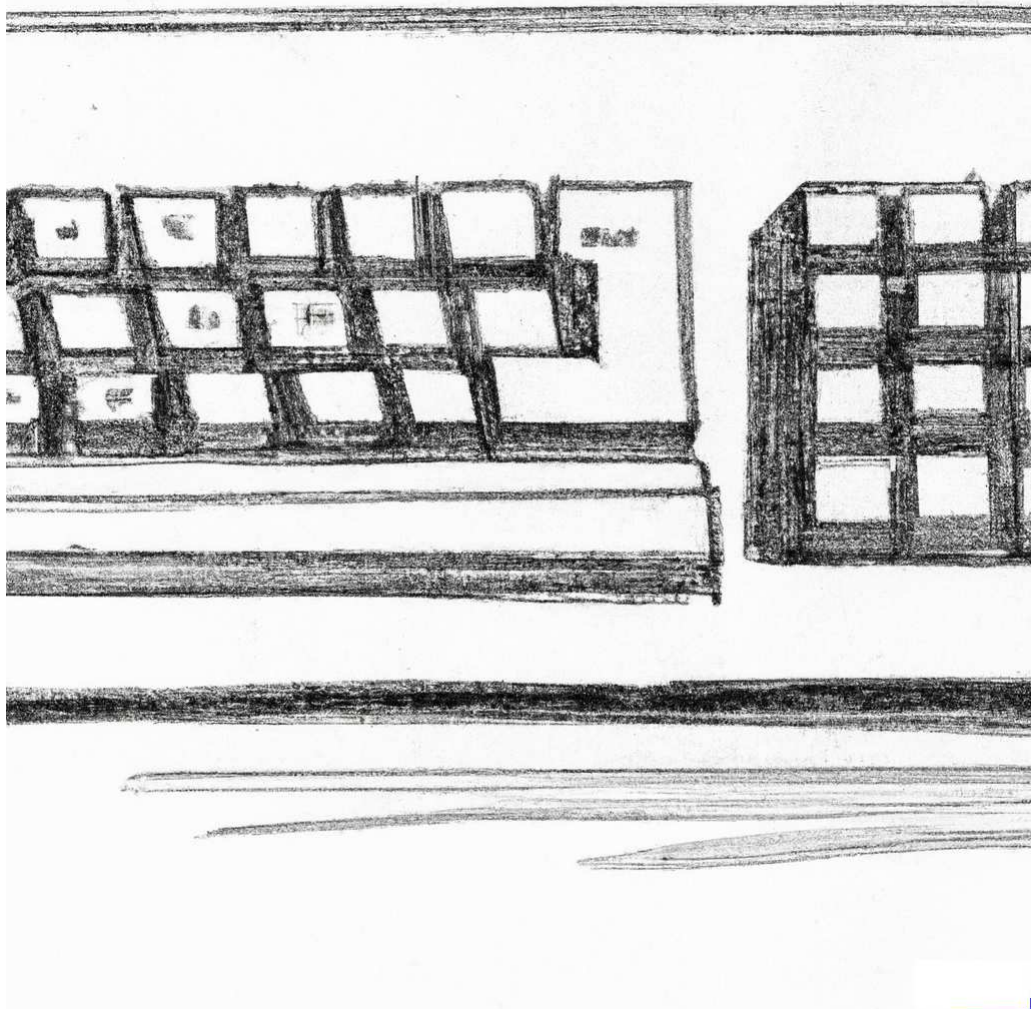
5 Steuerung

Ghost Valley wird komplett mit den Cursortasten und der Leertaste gesteuert. Es werden im gesamten Spiel keine anderen Tasten verwendet.

Cursortasten - Hiermit steuern Sie Ihren Mann. Im Passwort-Bildschirm wird damit der Cursor gesteuert.

Leertaste - Damit treffen Sie eine Auswahl oder setzen das Spiel an bestimmten Stellen fort.

Alle Aktionen im Spiel passieren automatisch.



6 Hinweise zum TheC64

Ghost Valley ist kompatibel zum "**TheC64 Mini**", "**TheC64**" und "**TheVIC20**". Wenn Sie das Spiel auf einem dieser Geräte spielen, können Sie neben der Tastatur auch wahlweise einen Joystick oder ein Gamepad zur Steuerung verwenden.

Der Steuerknüppel des Joysticks oder das Steuerkreuz des Gamepads entspricht in diesem Fall den Cursortasten. Und jede andere Taste auf dem Joystick oder Gamepad entspricht der Leertaste.

Damit ist es auch möglich, Ghost Valley auf dem "**TheC64 Mini**" zu spielen, ohne eine Tastatur über USB anzuschließen.

Anmerkung

Bitte beachten Sie, dass die Joysticksteuerung auf dem **TheC64**, **TheC64 Mini** oder **TheVIC20** nur funktioniert, wenn sich die Datei **GhostValley.cjm** im gleichen Ordner befindet wie das Diskettenimage **GhostValley.d64**.



7 Passwortsystem

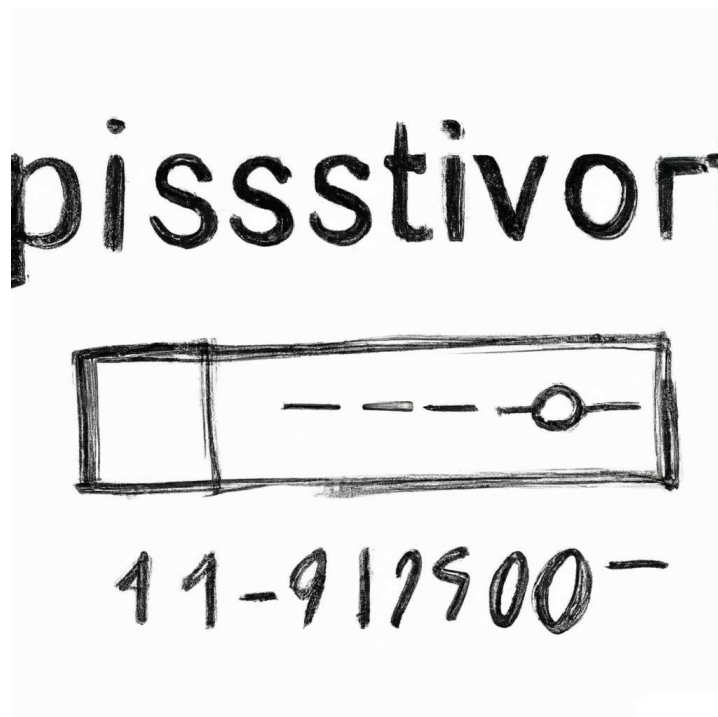
Das Spiel besteht aus fünf Abschnitten, die jeweils in vier Bildschirme unterteilt sind. Jeder der fünf Abschnitte stellt eine eigenständige und unabhängige Einheit dar.

Nach dem Lösen eines Abschnitts erhalten Sie ein Passwort, das aus fünf Zeichen besteht. Wenn Sie das Spiel neu von Diskette laden, haben Sie im Titelbild die Möglichkeit, das Passwort einzugeben.

Wenn das Passwort korrekt ist, fahren Sie mit dem Abschnitt fort, den Sie zuletzt erreicht haben.

Anmerkung

Die Passwörter unterscheiden sich, je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad.



8 Tipps & Tricks

- Durchwandern Sie die zwanzig Bildschirme und lösen Sie die zahlreichen Rätsel in diesem spannenden Grafik-Adventure (Abenteuer).
- Sie haben nur ein Leben. Wenn sie sterben, erscheint "Game Over" und sie starten erneut am Anfang des aktuellen Abschnitts.
- Da es sich bei diesem Spiel um eine Art Rätsel handelt, können wie Ihnen nicht allzuviel verraten.
- Am besten machen Sie sich Notizen, wenn Sie etwas Interessantes entdecken.
- Der kürzeste Weg muss nicht immer der schnellste und beste sein.
- Es kann auch erforderlich sein, wieder zurückzugehen.



9 Mitwirkende

Ghost Valley

Spielidee, Grafik und Programmierung

Christian Nennewitz

Musik

verschiedene Volkslieder, Herkunft nicht genau bekannt

TSB Tuned Simons' Basic

Arndt Dettke, ©1986-2023 by Arndt Dettke

Simons' Basic

David Simons, ©1983 by D.S. Software

Hilfe & Support

Vielen Dank an das Forum 64 und dessen Mitglieder für die Klärung vieler Fragen zum Commodore 64.

Besonderer Dank geht an Arndt Dettke und Peter Hagemann für die freundliche Hilfe, den niemals endenden TSB-Support und die Beantwortung unzähliger TSB- und nicht TSB-spezifischer Fragen.

10 Rechtliche Hinweise

Die Software wurde geschrieben 2022-2023 von Christian Nennewitz.

Dieses Spiel ist Freeware und darf kostenlos verteilt werden.

Wenn das Spiel weitergegeben wird, dann darf dies nur in unveränderter Weise geschehen und es darf kein Geld dafür verlangt werden.

Wer bei diesem Spiel cheatet oder versucht den Code zu manipulieren, wird zur Strafe zwangsgefüttert mit C64 Joystick-Kabeln. (Ernsthaft!)

