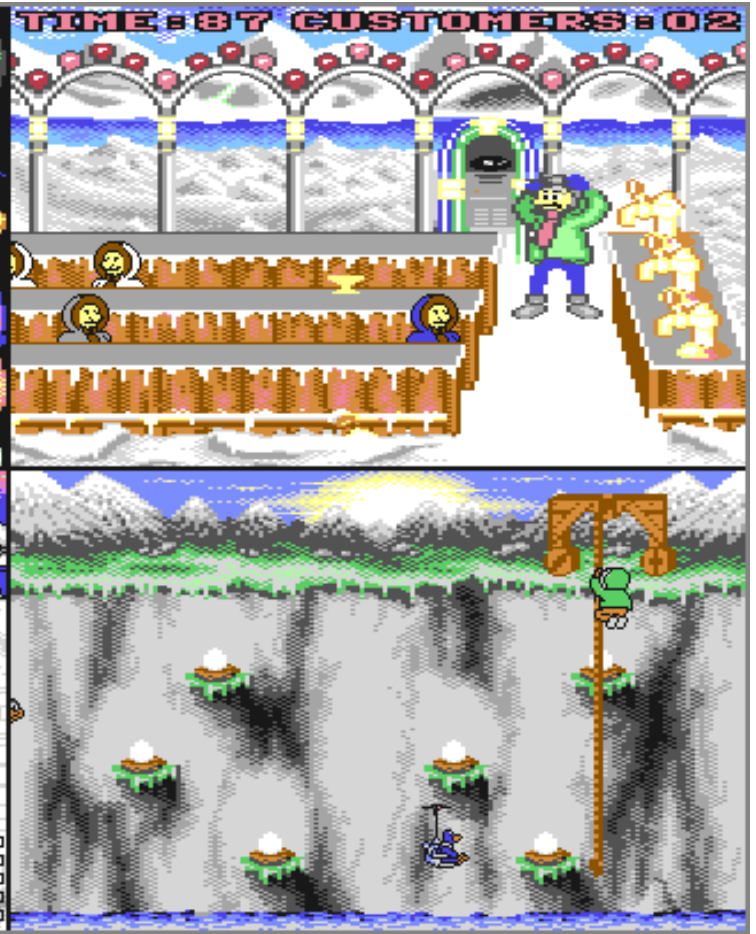


# ESKIMO GAMES



## Eskimo Games

Ein farbenprächtiges, witziges Spiel mit 4 Disziplinen für 1-4 Spieler. Versuchen Sie sich im Schneeballwerfen, Eier stehlen, Iglu bauen und als Eisverkäufer

## Laden und Starten

1. Load "\*"8,1 >RETURN< eingeben, das Intro "GOLDEN DISK" wird geladen.
2. ↑ Die Schrift "ESKIMO GAMES" blinkt.
3. ♦ Frage "ANLEITUNG JA/NEIN" (JA=Anleitung, NEIN=Auswahlmenü)
4. Mit ←/→ auswählen, mit ♦ bestätigen.
5. Das Spiel wird geladen. Sie befinden sich im Auswahlmenü.

### In der Anleitung:

- ↓ = 1 Seite vor
- ↑ = 1 Seite zurück
- ♦ = zurück zum Intro "GOLDEN DISK"

## Das Auswahlmenü

Im Menü bewegen Sie den Auswahlbalken mit dem Joystick ↑/↓ und bestätigen durch ♦. Sie haben folgende Möglichkeiten:

Presentation = Namen der Programmierer

- Hall of Fame = Bestenliste
- Practise a Level = Eine Disziplin üben
- Start Eskimo Games = Eskimo Games beginnen
- No. of Players = Spieleranzahl einstellen (durch d/c)

## Hall of Fame (Bestenliste)

Wählen Sie die Hall of Fame an, so werden die besten Eskimos mit den erreichten Punkten gezeigt. Diese Liste wird auf der Diskette gespeichert. Sollten Sie den 1. Platz in der Liste erreichen, so erfolgt eine Ehrung!

## Die Disziplinen

Um eine Disziplin vorzeitig abubrechen, drücken Sie RUN/STOP.

### 1.) Operation Snowball:



Ihre Freunde sind dabei ein riesiges Katapult zu bauen, mit dem sie Sie unter den Schneemassen begraben wollen. Einige von ihnen flitzen mit Baumaterial über den Bildschirm. Ihre Aufgabe ist es Ihre Freunde an ihrem

Vorhaben zu hindern, indem Sie sie mit Schneebällen bewerfen. Gelingt es Ihnen 99 Treffer zu erzielen bevor links und rechts die Katapulte fertiggestellt sind, erhalten Sie 5000 Bonuspunkte. Die Punkteverteilung richtet sich nach den erzielten Treffern:

Fenster kaputtwerfen	= 100 Punkte
Große Bierdose	= 100 Punkte
Eskimo mit Holzbalken	= 100 Punkte
Ballon (3 Treffer nötig)	= 200 Punkte
Eskimo auf Schlitten	= 200 Punkte
Hut des Bären	= 300 Punkte
Eskimo hinter den Eiswällen	= 300 Punkte
kleine Dose	= 200 Punkte
Kiste von Schlitten	= 200 Punkte

Mit dem Fadenkreuz, welches in alle Richtungen bewegt werden kann, können Sie Ihre Freunde anvisieren. Ein Druck auf den Feuerknopf genügt und Sie feuern eine Ladung Schnee auf einen Ihrer Freunde ab. Sie sollten sich auch von Zeit zu Zeit bewegen um nicht ein ideales Ziel für Ihre Freunde darzustellen, die auch Sie mit Schneebällen bewerfen.

Übrigens startet der Ballon nur, wenn Ihre Freunde hinter den Eiswällen Sie mit Schneebällen bewerfen und treffen. Sie werden immer getroffen, wenn Sie sich nicht gerade vorher oder während des Abwurfs bewegen (Rolle zur Seite)

## 2.) Eggsterminator:

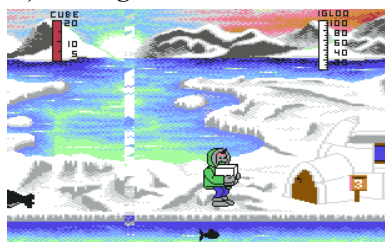


Aufgabe bei dieser Disziplin ist es in 99 Zeiteinheiten 14 Eier einzusammeln. Pro Ei erhalten Sie 500 Punkte. Es dürfen nur frisch geschlüpfte Küken berührt werden, da Sie sonst ins Wasser fallen. Haben Sie es geschafft 14 Eier

einzusammeln, erhalten Sie 5000 Bonuspunkte. Für jede Zeiteinheit die Sie früher fertig werden gibt es nochmals 10 Punkte

Der Eskimo bewegt sich entsprechend den Bewegungen des Joysticks. Um das Gestell hin- und herzuschieben stellen Sie sich kurz vor das Gestell, drücken den Feuerknopf und den Joystick in die Richtung, in die Sie das Gestell bewegen möchten. Sie seilen sich ab indem Sie den Eskimo über das Seil stellen und den Joystick nach unten bewegen.

## 3.) Ice'n Igloos:



Bei diesem Teil des Spieles sollen Sie den angefangenen Igloo am rechten Bildschirmrand innerhalb der 99 Zeiteinheiten fertigbauen. Schaffen Sie diese Aufgabe, so erhalten Sie 5000 Bonuspunkte. Für jede Zeiteinheit die Sie fertig

sind, erhalten Sie 10 Punkte. Für jeden 5-Inch-Block bekommen Sie 500 Punkte, für jeden 10-Inch-Block 1000 Punkte und für jeden 20-Inch-Block 2000 Punkte. Um einen Igloo zu bauen benötigen Sie Eisblöcke, die Sie zuerst erstellen müssen. Dazu stellen Sie sich an die Eiswand an der linken Seite des Bildschirms. Der Eskimo beginnt nun sich die Hände zu reiben - ein sicheres Zeichen dafür, daß er tierisch friert !

Durch Auf- und Abbewegen des Joysticks (nicht zu heftig - besser regelmäßig und schnell) fängt er an, sich einen Eisblock ( Cube ) zu erstellen. Anhand der Cube-Skala können Sie ersehen wie groß Ihr Eisblock im Moment ist (5, 10, oder 20 Inch). Sie erhalten die entsprechende Größe wenn die Cube-Skala genügend anzeigt und Sie den Feuerknopf drücken. Den 20-Inch-Block erhalten Sie automatisch. Mit dem Eisblock in Ihren Armen laufen Sie nach

rechts zum Igloo wo dieser eingefügt wird. Anhand der Igloo-Skala sehen Sie wie viele Blöcke noch fehlen bis der Bau fertiggestellt ist. Achten Sie auch darauf die Tiere nicht zu berühren, da Sie sonst den Eisblock fallenlassen.

## Miami Ice:



Innerhalb von 99 Zeiteinheiten sollen 20 Eskimokinder mit Eis versorgt werden. Dazu brauchen Sie nur die vollen Eisbecher der Kundschaft zuzuschieben und die leeren Eisbecher aufzufangen. Für jeden gefangenen Eisbecher gibt es 100 Punkte, für 20 bediente Kunden gibt es 5000 Bonuspunkte. Ansonsten richtet sich die Punkteverteilung nach den Gästen:

gelbes Kind	= 300 Punkte / 1 Eis
weißes Kind	= 300 Punkte / 1 Eis
grünes Kind	= 500 Punkte / 2 Eis
graues Kind	= 500 Punkte / 2 Eis
braunes Kind	= 700 Punkte / 3 Eis
blaues Kind	= 700 Punkte / 3 Eis

Sie verlieren Ihren Job als Eisverkäufer wenn ein Kind das Ende der Theke erreicht hat. Um ein Eis zu zapfen, bewegen Sie den Eisverkäufer in Höhe der Theke an der ein Kind steht, und bewegen den Joystick nach rechts und anschließend wieder nach links. Um einen leeren Becher zu fangen bewegen Sie den Eisverkäufer in Höhe der Theke an der ein Eisbecher kommt, und bewegen den Joystick nach links.

## Hard- und Software Unverträglichkeiten

Dieses Spiel kann aufgrund eines integrierten Interrupt-Laders (gleichzeitiges Laden, abspielen von Musik und bewegen von Sprites) nur auf einer originalen 1541 Floppy gespielt werden. Jedes andere Laufwerk (71, 81, CMD-Geräte) stürzt ab !!!!

## Eigene Tips

