

Denkspiele

Knifflige Farben

Mit »Colors« kommt eine extra schwere Variante des Denkspiel-Klassikers »Columns« auf den Bildschirm und nagelt den Spieler am Joystick fest.

Kurzinfo: Colors

Programmart: Denkspiel
Laden: LOAD "COLORS",8,1
Starten: nach dem Laden <RUN> eingeben
Besonderheiten: High-Score wird nachgeladen
Benötigte Blocks: 89
Programmautor: Matthias Deutsch

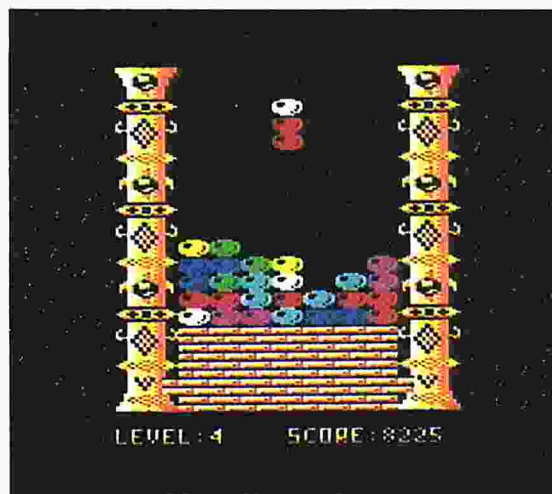


[1] In Level 1 ist noch genügend Platz für die Objekte

Die herabfallenden, unterschiedlich gefärbten Blöcke müssen so im Spielfeld einsortiert werden, daß immer drei gleiche Farben nebeneinander plaziert sind. Ist das der Fall, verschwindet das Color-Trio und es gibt Punkte. Hat man eine bestimmte Zahl Objekte versenkt, gelangt man ins nächste Level. Dort ist der Raum durch eine Steinschicht verkleinert. So

hat man weniger Platz, um die Steine unterzubringen. Die herabfallenden Objekte können mit dem Joystick nach rechts und links bewegt werden. Drückt man den Steuerhebel nach unten, fallen sie unausweichlich. Der Feuerknopf sorgt für eine Rotation innerhalb des aktuellen Elements. So kann die Reihenfolge der Farben verändert werden.

(lb)



[2] Level 4 bietet nicht mehr so viel Platz



[3] In der fünften Spielstufe wird's schon ganz schön eng