

Autoduel

Entwickler: ORIGIN Systems Inc.
Herausgeber: ORIGIN Systems Inc.
Jahr: 1988
Genre: Rennspiele
Mehrspieler: Nein
Deine Bewertung: 3.1 (610 Stimmen)
Kritikerbewertung: 4
Größe: 244 kB
Kompatibilität: C64, MS-DOS

Autoduel ist ein einzigartiges Spiel, eine Mischung aus Rollenspiel und Autofahren. Es basiert auf dem Brettspiel "Car Wars", jedoch benötigt man für die PC-Version nur einen Spieler. Wenn du Autoduel beginnst erstellst du einen Fahrer und kannst aussuchen wie viele Punkte auf 3 Skills verteilt werden: Fahren, Mechanik und Schießkunst. Jeder Skill wird auf deiner Reise nochmal nützlich sein.

Nachdem du den Fahrer erstellt hast, betrittst du die post-apokalyptische Welt von Autoduel. Du kannst tun, was immer du willst, sei es dein Auto zu bauen oder in der Arena für Geld und Ruhm zu kämpfen. Dein Fahrer kann sein Leben sichern, indem er einen Klon erstellt oder sich selbst durch eine Rüstung schützt. Doch auch der bestgeschützte Fahrer kann sterben, ob nun durch die Arenakämpfe oder durch die Gesetzlosen, die die Straßen von Autoduel heimsuchen.

Die meiste Zeit in Autoduel wirst du in deinem selbstgebauten Auto verbringen. Du kannst dabei jedes Auto bauen, das du dir vorstellen kannst: Ein luxuriöses Auto mit MGs und schweren Raketen oder sogar einen Truck mit einem Flammenwerfer und Nebelwerfern ausgerüstet. Was auch immer du dir aussuchst, du kannst dein Auto immer weiter verbessern, indem du Waffen und Munition, Rüstungsplatten, Energiequellen, Aufhängungen und sogar Reifen kaufst. Du kannst dein Auto jederzeit gegen Gebühr in der Garage parken und ein neues kaufen.

Das Bergen ist etwas, das Autoduel einzigartig macht. Nachdem du einen Gesetzlosen oder Arenakämpfer besiegt hast, kannst du aus deinem Auto aussteigen und Waffen und Teile vom Auto deines Gegners bergen. Geborgene Teile können in den entsprechenden Läden, die es in den

meisten Städten gibt, verkauft werden. Wenn du Autoduel noch nicht gespielt hast, solltest du es jetzt herunterladen. Ich garantiere, dass es sich lohnt. Du wirst stundenlang versuchen, herauszufinden was das endgültige Ziel in Autoduel ist.

Kommentiert und zur Verfügung gestellt von: Tanner
Übersetzt von: Don Andy

